



Knockout-luokan säännöt

Knockout-arvostelumenetelmässä käytetään pudotuskaaviota*, jossa on yhteensä 32, 16, 8 tai 4 kilpailijaa. Pudotuskaavion lähtölistä arvotaan ketä vastaan kukin kilpailee. Jos parillista määrää ei saada kokoon, kilpailija estyy tai kilpailija ei saavu radalle kahden kuulutuksen jälkeen, jatkaa vastassa oleva toinen kilpailija pudotuskaaviossa seuraavalle kierrokselle automaattisesti. Toisen kilpailijan tulee suorittaa esterata ilman hylkäystä jatkaakseen seuraavalle kierrokselle.

Luokassa kerrallaan kaksi kilpailijaa kilpailee vastakkain identtisillä esteradoilla, joissa on sama määrä esteitä samoilla korkeuksilla. Vähiten virhepisteitä ja nopein kilpailija pääsee jatkamaan seuraavalle kierrokselle ja toinen putoaa kilpailusta. Jos kilpailijat saapuvat maaliin samaan aikaan samalla virhepistemäärällä, voidaan toteuttaa uusinta kierroksen lopussa tai heti.

Suosittelun aloituskorkeus on 60 cm. Jokaisella kierroksella esteiden korkeutta nostetaan 10 cm.

Kierrokset kilpailijoiden määrän mukaan:

32 kilpailijaa: top 32, top 16, top 8, top 4, taistelu 3. sijasta, taistelu 1. sijasta

16 kilpailijaa: top 16, top 8, top 4, taistelu 3. sijasta, taistelu 1. sijasta

8 kilpailijaa: top 8, top 4, taistelu 3. sijasta, taistelu 1. sijasta

4 kilpailijaa: top 4, taistelu 3. sijasta, taistelu 1. sijasta

Top 4-kierroksen voittajat kilpailevat viimeisellä kierroksella 1. sijasta, kun taas Top 4-kierroksen häviäjät kilpailevat 3. sijasta.

* Ks. kuva sivulla 3



Knockout classes rules

Knockout judging method uses a drop chart* with a total of 32, 16, 8 or 4 contestants. The starting list will be drawn against whom everyone will compete. If an even number is not collected, the competitor can't compete or the competitor does not arrive on the arena after two announcements, the other competitor in the round continues automatically to the next round in the drop chart. The other competitor must complete the obstacle course without disqualification to proceed to the next round.

In the class at once two competitors compete against each other on identical obstacle courses with the same number of obstacles at the same heights. The competitor with the fewest error points and the fastest gets to continue to the next round and the other is eliminated from the class. If the competitors arrive at the finish line at the same time with the same fault score, a replay can be carried out at the end of the round or immediately.

Recommended starting height is 60cm. The height is increased by 10 cm with each round.

Rounds according to the number of competitors:

32 competitors: top 32, top 16, top 8, top 4, battle for 3rd place, battle for 1st place

16 competitors: top 16, top 8, top 4, battle for 3rd place, battle for 1st place

8 competitors: top 8, top 4, battle for 3rd place, battle for 1st place

4 competitors: top 4, battle for 3rd place, battle for 1st place

The winners of the top 4 round compete for 1st place in the final round, while the ones who got eliminated of the top 4 round compete for 3rd place.

* See picture on page 3

